Para facilitar el relleno de datos, tenemos el databinding, al activarlo en el build gradle >buildfeatures, y sincronizar, en el layout que tenemos los datos que se tenfan que rellenar creamos

Estoe eliminara unos atribos y creara una etiqueta llamada data y donde alamacenareos varibles (variable), donde creamos una que sea persona con atributo name y type usuario, después en las etiquetas de los edittextpodemos poner

android:text="@{persona.nombre}”

esto hará que estas ganen el valor que se les ponga

depues en el mainactivity, podemos ver como al hacer binding hay un método set y get persona que sirven para manejar esta variable

a veces surge un erro que para solucionarlo tendremos que ir al build gradle y poner en dependecies

implementation(platform("org.jetbrains.kotlin:kotlin-bom:1.8.0"))

Data bidnidng este objeto se asigne a la interfaz grafica para que se asignen